

PÕRGUPÕHJA RETK

VÕISTLUSJUHE (viimati täiendatud 05.07.2016)

Retk on pühendatud Relvastatud Võitluse Liidu (RVL) võitlejatele ning teistele metsavendadele, kes ei alistanud võõrale võimule. Võistlusest võtavad osa viieliikmelised nais-, mees-, või segavõistkonnad: neli võistlejat ja üks esindaja (tugiisik). Võistlejad moodustavad võistluse ajaks üksiku metsavendade salga, kelle põhiülesandeks on liikuda varjatult, etteantud ajagraafikus kontrollposte ning postkaste läbides. Kontrollpostides ning postkastides tuleb täita erinevaid ülesandeid. Ülesannete valikul on lähtutud sellest, mida peab oskama, et ennast ja teisi ekstreemsetes oludes aidata, kuidas ellu jääda.

Võistlus sisaldab järgnevat tegevust:

Varjatud liikumine murdmaal ning orienteerumine päeval ja öösel, "vaenlase" jõudude vältimine ja nende eest põgenemine; matka-, sõduri-, nutikus-, esmaabi-, osavus- ja üleelamisülesannete täitmine.

Võistluse eesmärk

Selgitada välja parimad kõigist osalejatest, kes suudavad mõelda, tegutseda ja täita ülesandeid suure füüsilise koormuse ja stressi tingimustes, äratada huvi üleelamisoskuste ja matkatarkuste ning sõjaliste oskuste vastu. Jäädvustada vabadusvõitluse ajalugu ning tutvustada Eesti mitmekülgset loodust.

Võistlejad

Võistlus on mõeldud täiskasvanutele. Võistkonna suurus on viis inimest, neli tegelikku võistlejat ja esindaja. Võistlusest võivad osa võtta kõik füüsiliselt ja vaimselt terved täiskasvanud alates 18. eluaastast, kes on end võistlusele registreerinud. Maksimaalselt lubatakse trassile 40 võistkonda.

Kontseptsioon

Võistkonnad peavad liikuma taktikaliselt õigesti, olema maskeeritud ja kasutama varjatud radu, et vältida kontakti "vaenlasega". Võistlejad läbivad trassi individuaalsete luuregruppidega jalgsi, kasutades maastiku omapära "vaenlase" eest varjumiseks. See tähendab, et võistkonnad ei tohi omavahel ühineda, üksteist aidata ega kasutada muud kõrvalist abi. Ühe võistleja katkestamise korral võib võistkond jätkata kolmekesi. Katkestanud võistleja varustusest on lubatud kaasa võtta vaid toit ja esmaabitarbed. Võistkonna minimaalne suurus trassil on kolm inimest.

Kohtunikud

Kohtunikud on võistluse juhtide poolt valitud isikud, kes on eelnevalt läbinud vastava instrueerimise.

Trass

Trassi pikkus on linnulennult kuni 100 km ja aega selle läbimiseks on ca 60 tundi.

Võistkonnad saavad vabalt valida oma marsruudi kontrollpunktide (KP) ja postkastide (PK) vahel. Võistlejad saavad stardis ja KP-des järgmise punkti asukoha ja kellaaja, mil nad peavad järgmises punktis kohal olema.

Viimase võistluspäeva hommikul antakse võistlejatele terve järgneva päeva kontrollpunktide koordinaadid ja nende lahtioleku ajad ning võistlejad jätkavad liikumist valikorienteerumise

põhimõttel.

Võistlejad peavad liikuma varjatult, vältima asustatud punkte, kaardil märgitud teid ja kohtumist "vaenlasega". Tuleb arvestada ka sellega, et mõni maaomanik on alati "vaenlasega" koostööd teinud.

Trassil on vahelduv loodus: kaunis mets, rägas võsa, soine mets, sood ja rabad, sügavad kraavid, jõed, lagendikud ja põllumaad. Kahjuks ei vasta kaart alati tegelikule looduspildile.

Läbi viljapõldude minek on keelatud! Keelu rikkujaid karistatakse kuni 80 karistuspunktiga.

Piirkonnas pesitseb karusid. Karuemadel on pojad, nad on ohtlikud ja neist tuleb eemale hoida! Kindlasti tuleb vältida karuema ja -poja vahelisele alale jäämist. Karude märkamisel tuleb neist vaikselt eemalduda. KP ja PK asukohtade määramisel on arvestatud teadaoleva karude pesitsuskohaga ning võistluste trass sealt mööda suunatud. Vaatamata sellele tuleb olla tähelepanelik ja ettevaatlik! Kontaktist karuga või ka selle kahtlusest teatada esimesel võimalusel kaelakaardi pöördele märgitud isikutele.

Seoses sigade Aafrika katkuga tuleb teada järgmist:

- Kui leiad metsast surnud või ilmsete haigustunnustega metssea, tuvasta oma asukoht ja helista Veterinaar- ja Toiduameti vihjetelefonil — automaatvastaja number on 605 4750. Jäta automaatvastajale teade, oma nimi ja kontakttelefoni number.
- Väldi otsest kontakti surnud metsseaga.
- Ära puutu metsas võimalikke nakatunud esemeid paljaste kätega.
- Ära jäta toidujäätmeid loodusesse, sest siga võib sedakaudu haigust levitada.
- Kui kahtlustad, et oled olnud kontaktis nakatunud sea korjuse või väljaheidetega, puhasta pärast looduses viibimist oma riided ja jalanõud.
- Rohkem infot <http://www.agri.ee/et/seakatk>

Trassil ohtlike olukordade tekkimisel võtta esimesel võimalusel ühendust kaelakaardi pöördele märgitud isikutega.

Kontrollpunktid (KP) ja postkastid (PK)

Terve võistkond peab koos läbima nii kontrollpunktid kui postkastid. Postkastides saab võistkond andmeid eeloleva trassi kohta. Mõnedes PK-des võib olla ülesandeid, mille täitmine on arvestatud trassi läbimise sisse.

Kontrollpunktides tuleb täita erinevaid ülesandeid, osa neist tugiisiku abiga. Ülesande ebarahuldava täitmise eest saab võistkond karistuspunkte, ülesande mittetäitmise eest karistatakse võistkonda vastava ülesande maksimum karistuspunktidega, millele lisatakse veel täiendavalt 20 karistuspunkti. Ülesande täitmisest keeldumise korral karistatakse võistkonda kahekordsete maksimum karistuspunktidega.

Stardis ja igas KP-s (va. viimasel võistluspäeval) saavad võistlejad kohtunikult järgmise punkti asukoha, sinna jõudmise kellaaja ja info punkti ümbritseva turvaala kohta. Turvaalaks loetakse KP ja PK ümber olev vähemalt ühe kaardiruudu ulatusega piirkond ja seal "vaenlase" tegevust ei ole.

KP-sse tuleb saabuda täpselt, iga hilinenud täisminut annab võistkonnale ühe (1) karistuspunkti. Aja, mis on jäänud ülesannete täitmiseni, veedab võistkond KP-i puhkealal. KP-sse kuni üks (1) tund hilinenud võistkond saab ülesannet täita esimesel võimalusel. Üle

ühe (1) tunni KP-sse hilinevad võistkonnad ülesannet täita ei saa.

Pikemast prognoositavast hilinemisest KP-sse peab võistkond teavitama ühte kaelakaardi pöördel toodud isikutest.

KP suletakse üks (1) tund peale viimase võistkonna ettenähtud saabumise aega. Kui võistkond hilineb punkti üle ühe (1) tunni ja kohtunikud on punktist lahkunud, saab võistkond järgmise punkti koordinaadid helistades kaelakaardi pöördel olevatele telefoninumbritele.

Õöbimise KP-sse võivad võistkonnad saabuda enne ettenähtud aega ja selle eest karistuspunkte ei anta.

Igas KP-s on KP ülem ja kohtunikud. Võistlejad tegutsevad KP ülema ja kohtunike korralduste järgi. Kohtunikega ei vaielda.

Kõik ülesanded KP-des täidetakse aja peale. Kui ülesande täitmisega ei saada antud ajaga hakkama, siis ülesande täitmine peatatakse ja võistkonnale määratakse karistuspunktid.

Kogu vajaminev varustus tuleb võistkonnal endal kaasa võtta. Pärast starti, nii trassil, postkastides ja kontrollpunktides on rangelt keelatud igasuguse kõrvalise abi kasutamine ja osutamine. Kui abi osutamine või kasutamine on tõestatud, siis võistkond diskvalifitseeritakse kas KP ülema, trassikohtuniku, vahekohtuniku või peakohtuniku poolt.

Tugiisikutel on keelatud trassil kasutada transporti võistkondade jälgimiseks, abistamiseks või saatmiseks.

Punktisüsteem

Punktisüsteem põhineb karistuspunktidel. Võistluse ideaalselt läbinud võistkond saab null (0) karistuspunkti (kp). Võistlustulemused selguvad pärast kõikide karistuspunktide liitmist ja protestide arutamist. Statistika näitab, et keskmiselt korjatakse trassilt 25% ja ülesannetest 75% karistuspunktidest.

Protestid

Võistkonnad saavad esitada oma protestid ja probleemid vaid kirjalikult kontrollpunkti ülemale, postkasti kohtunikule või võistluse staapi. Protestide esitamise korral peab võistkonna esindaja maksma võistluse staapi 15 € tagatisraha. Kui protest rahuldatakse, tagastatakse raha. Protestikomisjoni kuuluvad võistluse korraldaja, peakohtunik, vastutegevuse ülem, trassikohtunik ja kohtunik, kelle vastutusel kuulub protest. Proteste saab esitada võistluse stardist kuni üks (1) tund pärast finit i sulgemist.

Vastutegevus (“vaenlased”)

“Vaenlast” kehvastavad KL liikmed. Vastutegevuse grupp allub vastutegevuse ülemale, kes allub võistluse korraldajale, võistluse peakohtunikule ja trassikohtunikule. Vastutegevuse ülesandeks on tabada võistlejaid, kes ei liigu varjatult või püüavad kasutada kõrvalist abi. Ülesande täitmiseks korraldab vastutegevus patrulle, vaatluspunkte, valveid, varitsusi ja haaranguid. “Vaenlase” üksuse liikmed on relvastatud. Vastutegevuse liikmeid esitletakse stardis. Nad tegutsevad terve trassi ulatuses, välja arvatud KP ja PK ümbritsevatel kaardiruudu suurustel turvaaladel. Võistleja või võistkond loetakse tabatuks siis, kui vastutegevuse grupi liikmete eest ei ole võimalik varjatult taanduda (vahemaa vaenlase ja võistlejate vahel on ligikaudu 25 m või vähem) või kui taandumist takistab vastutegevuse grupi liige. Kõik tabatud võistlejad peavad loovutama ühe elutalongi (20 kp) vastutegevuse grupile, kes neid tabas. Need, kellel talongi esitada ei ole, on võistluse katkestanud.

Vastutegevuse poolt antud käsud on kohustuslikud täitmiseks kõigile võistlejatele. Füüsiline kontakt võistlejate ja vastutegevuse vahel on rangelt keelatud. Õnnetuse puhul on vastutegevus grupp kohustatud võistlejaid abistama. Gruppi kasutatakse vajadusel eksinud võistlejate otsimisel.

Transport

Kõik võistkonnad, sh tugiisikud vastutavad ise oma transpordi eest võistlusele ja tagasi. Transpordi avatud KP-desse korraldavad tugiisikud ja külalised ise.

Toitlustamine

Võistluse registreerimiskaardiga osalejad, erikülalised ja korraldajad toitlustatakse järgmiselt: stardis ja baaslaagris antakse sooja toitu. Võistlejad võtavad kolme päeva toidumoonna trassile ise kaasa. Toitlustajad on NKK liikmed.

Joogivesi

Stardis ja põhilaagris on joogivesi. Võistlejatel on KP-des võimalus täita oma veepudeleid **üks (1) liiter võistleja kohta**. Avatud KP-s saab tugiisik võistkonna veevaru täiendada. **PK-des vett ei jagata.**

Side

Võistkondadel peab kaasas olema vähemalt üks töötav mobiiltelefon, mida võib kasutada vaid hädaolukorras. Võistluse hädaabi numbrid antakse mandaadis. **Pikemast prognoositavast hilinemisest KP-sse peab võistkond teavitama ühte kaelakaardi pöördel toodud isikutest.**

Meditsiiniline abi

Osavõtt retkest toimub omal vastutusel. Esmaabi meeskond on ööbimiskohtades ja fini is. Vajadusel organiseerivad korraldajad erakorralise meditsiiniabi osutamise trassil, transpordi haiglasse või baaslaagrisse.

Kaardid

Võistlejate kasutuses on Eesti Kaitsejõudude kaart mõõtkavas 1:50 000. Tuleb valmis olla trassil kasutama ka erinevate mõõtkavade ja koordinaatruudustikuta kaarte ning plaane. Andmed ja vajaliku informatsiooni kannavad kaardile võistlejad ise.

Autasustamine

Kõik, kes läbivad Põrgupõhja retke saavad vastava tunnistuse ja kaelaraha. Kolme esimest võistkonda autasustatakse hinnaliste esemetega. Esimese koha võitnud võistkonda autasustatakse ka Frederiku rändkarikaga. Lisaks on mitmeid eriauhindu.

Võistluse üldised reeglid

Laagri üldreeglid:

1. keelatud on lõkke tegemine selleks mitteettenähtud kohas
2. keelatud on omavoliline telkimine (põhilaagris registreerimisel näidatakse telkimiskoht)
3. sõidukitega liikumine on laagri territooriumil keelatud

4. laagris tuleb hoida puhtust
5. laagris tuleb olla inimlik
6. laagris algab öörahu kell 23:00, v.a. 09.07 õhtul.

Võistkondadel on võistluse ajal keelatud ja diskvalifitseerimisega karistatakse järgmiseid eksimusi:

1. trassi läbimisel transpordi kasutamine
2. trassil, PK-des ja KP-des kõrvalise abi kasutamine
3. dopingu ja narkootiliste ainete kasutamine
4. teiste võistkondadega ühinemine trassi läbimise lihtsustamiseks
5. telefoniga ühenduse võtmine teise võistkonnaga (lubatud ainult hädaolukorras)
6. kohtunike korraldustele mitte allumine
7. võistluse käigus trassil võistlejate vahetamine
8. lõkke tegemine (lubatud vaid kohtuniku poolt näidatud kohas)

Esindajatel, ajakirjanikel ja kaasaelajatel on keelatud:

1. kõrvalise abi osutamine, välja arvatud hädavajalik esmaabi mistahes võistkonnale, millest tuleb koheselt informeerida ka võistluse juhtkonda
2. liikuda trassil oma transpordiga võistkondade abistamiseks
3. häirida võistkondade trassi läbimist või ülesannete täitmist
4. häirida staabi ja kohtunike tööd

Organiseerijatel on keelatud:

1. osutada kõrvalist abi, mis võib muuta võistluse seisu
2. mõningate võistkondade eelistamine ülesannete hindamisel ja protestide lahendamisel
3. avaldada võistkondade konfidentsiaalset materjali
4. mitte edastada vajalikku informatsiooni staapi

Kohustuslik varustus

Võistleja kohustuslik varustus:

- isikut tõendav dokument
- toit neljaks päevaks
- veepudel või mõni teine jooginõu koos joogiga
- isiklik esmaabipakk
- vile
- kompass

- nuga või tääk
- tikud või tulemasin
- taskulamp

Võistkonna kohustuslik varustus

- kaks veekindlat kirjutusvahendit
- julgestusköis vähemalt 15 meetrit 450 kg tõmbejõuga
- esmaabivahendid
- laetud akuga mobiiltelefon
- kell
- **veepuhastustabletid (10 tk) või veepuhastusseade**
- **fotoaparaat (sobib ka pildistav mobiiltelefon, tahvelarvuti jms). Filmikaamera ei sobi!**
- telk (jääb soovi korral laagrisse)

Soovitav on kaasa võtta GPS seade koos tagavara patareidega, vt täpsemalt

Varustuse mass ja kogus ei ole piiratud, võistkonnal võib kaasas olla lisavarustust. Kohustuslik varustus peab olema võistlejal ja salgal kaasas kogu võistluse aja. Varustuse kontrolli tehakse stardis, trassil ja võistluse lõpus.

Hindamine: iga puuduv ese annab 10 kp igal kontrollimisel.

NB! Startida ei lubata, kui võistkond ei ole komplekteeritud, puudub kolme päeva toit, esmaabivahendid, **veepuhastustabletid/veepuhastusseade või töötav mobiiltelefon (kontrollitakse enne starti).**