

PÕRGUPÕHJA RETK 2021

VÕISTLUSJUHE

Retk on pühendatud Relvastatud Võitluse Liidu (RVL) võitlejatele ning teistele metsavendadele, kes ei alistanud võõrale võimule. Võistlusest võtavad osa neljaliikmelised nais-, mees-, või segavõistkonnad. Võistlejad moodustavad võistluse ajaks üksiku metsavendade salga, kelle põhiülesandeks on liikuda varjatult, etteantud ajagraafikus kontrollpostide ning postkaste läbides. Kontrollpostides ning postkastides tuleb täita erinevaid ülesandeid. Ülesannete valikul on lähtutud sellest, mida peab oskama, et ennast ja teisi ekstreemsetes oludes aidata, kuidas ellu jääda. Võistlus sisaldab järgnevaid tegevusi: Varjatud liikumine murdmaal ning orienteerumine päeval ja öösel, "vaenlase" jõudude vältimine ja nende eest põgenemine; matka-, sõduri-, nutikus-, esmaabi-, osavus- ja üleelamisülesannete täitmine.

NB! Võistkonna esindaja ei ole lubatud.

Võistluse eesmärk

Selgitada välja parimad kõigist osalejatest, kes suudavad mõelda, tegutseda ja täita ülesandeid suure füüsilise koormuse ja stressi tingimustes, äratada huvi üleelamisoskuste ja matkatarkuste ning sõjaliste oskuste vastu. Jäädvustada vabadusvõitluse ajalugu ning tutvustada Eesti mitmekülgset loodust.

Võistlejad

Võistlus on mõeldud täiskasvanutele. Võistkonna suurus on neli võistlejat. Võistlusest võivad osa võtta kõik füüsiliselt ja vaimselt terved täiskasvanud alates 18. eluaastast, kes on end võistlusele registreerinud. **Maksimaalselt lubatakse trassile 20 võistkonda.**

Kontseptsioon

Võistkonnad peavad liikuma taktikaliselt õigesti, olema maskeeritud ja kasutama varjatud radu, et vältida kontakti "vaenlasega". Võistlejad läbivad trassi individuaalsete luuregruppidega jalgsi, kasutades maastiku omapära "vaenlase" eest varjumiseks. See tähendab, et võistkonnad ei tohi omavahel ühineda, üksteist aidata ega kasutada muud kõrvalist abi. Ühe võistleja katkestamise korral võib võistkond jätkata kolmekesi. Võistkonna minimaalne suurus trassil on kolm inimest.

Kohtunikud

Kohtunikud on võistluse juhtide poolt valitud isikud, kes on eelnevalt läbinud vastava instrueerimise.

Trass

Trassi pikkus on linnulennult 90 km ja aega selle läbimiseks on ca 55 tundi. Võistkonnad saavad vabalt valida oma marsruudi postkastide (PK) ja kontrollpunktide (KP) vahel. Võistlejad saavad stardis ning KP-des järgmise KP asukoha ja kohale jõudmise kellaaja.

Võistlejad peavad liikuma varjatult: vältima asustatud punkte, kaardil märgitud teid ja kohtumist "vaenlasega". Tuleb arvestada ka sellega, et mõni maaomanik on alati "vaenlasega" koostööd teinud.

Trassil on vahelduv loodus: kaunis mets, rägasa, soine mets, sood ja rabad, sügavad kraavid, jõed, lagendikud ja põllumaad. Kahjuks kaart ei vasta alati tegelikule looduspildile.

Läbi viljapõldude on võistlejatel minek keelatud. Keelu rikkujaid karistatakse kuni 200 karistuspunktiga.

Piirkonnas pesitseb karusid. Karuemadel on pojad, nad on ohtlikud ja neist tuleb eemale hoida! Kindlasti tuleb vältida karuema ja -poja vahelisele alale jäämist. Karude märkamisel tuleb neist vaikselt eemalduda. KP ja PK asukohtade määramisel on arvestatud teadaoleva karude pesitsuskohaga ning võistluste trass sealt mööda suunatud. Vaatamata sellele tuleb olla tähelepanelik ja ettevaatlik!

Kontaktist karuga või ka selle kahtlusest teatada käepaelal toodud telefonil!

Trassil ohtlike olukordade tekkimisel võtta ühendust käepaelal toodud telefonil.

Kontrollpunktid (KP) ja postkastid (PK)

Terve võistkond peab koos läbima nii kontrollpunktid kui postkastid. Postkastides saab võistkond andmeid eeloleva trassi kohta. Mõnedes PK-des võib olla ülesandeid, mille täitmine on arvestatud trassi läbimisaja sisse.

Kontrollpunktides tuleb täita erinevaid ülesandeid. Ülesande ebarahuldava täitmise eest saab võistkond karistuspunkte, ülesande mittetäitmise eest karistatakse võistkonda vastava ülesande maksimum karistuspunktidega, millele lisatakse veel täiendavalt 20 karistuspunkti.

KP ja PK ümber olev vähemalt ühe kaardiruudu ulatusega piirkond loetakse turvaalaks. Turvaala hakkab kehtima 30 minutit enne esimese võistkonna punkti saabumise kontrollaega ja lõpeb tund peale viimase võistkonna kontrollaega. Turvaalas "vaenlase" tegevust ei ole. Stardis ja igas KP-s saavad võistlejad kohtunikult järgmise punkti asukoha ja sinna jõudmise aja.

KP-sse tuleb saabuda täpselt, +/- 1 minut. Iga varem tulnud või hilinenud täisminut annab võistkonnale ühe karistuspunkti. Ööbimispunkti võib varem tulla, hilinemine on karistatav nagu teistes KP-des.

Aja, mis on jäänud ülesannete täitmiseni, veedab võistkond KP-i puhkealal. KP-sse kuni tund aega hilinenud võistkond saab ülesannet täita esimesel võimalusel. Üle ühe tunni KP-sse hilinenud võistkond ei saa ülesannet täita. Pikemast prognoositavast hilinemisest KP-sse peab võistkond teavitama käepaelal toodud telefoninumbri. KP suletakse üks (1) tund peale viimase võistkonna ettenähtud saabumise aega. Kui võistkond hilineb punkti üle ühe (1) tunni ja kohtunikud on punktist lahkunud, saab võistkond järgmise punkti koordinaadid helistades käepaelal olevale telefoninumbri. Ööbimise KP-sse võivad võistkonnad saabuda enne ettenähtud aega ja selle eest karistuspunkte ei anta. Igas KP-s on KP ülem ja kohtunikud, kelle korralduste järgi tegutsevad võistlejad. Kõik ülesanded KP-des ajalise piiranguga. Kui ülesande täitmisega ei saada antud ajaga hakkama, siis ülesande täitmine peatatakse ja võistkonnale määratakse karistuspunktid.

Kogu vajaminev varustus tuleb võistkonnal endal kaasa võtta. Pärast starti, nii trassil, postkastides ja kontrollpunktides on rangelt keelatud igasuguse kõrvalise abi kasutamine ja osutamine. Kui abi osutamine või kasutamine on tõestatud, siis võistkond diskvalifitseeritakse kas KP ülema, trassikohtuniku, vahekohtuniku või peakohtuniku poolt.

Võistkonnaga seotud isikutel on keelatud trassil kasutada transporti võistkondade jälgimiseks, abistamiseks või saatmiseks.

Punktisüsteem

Punktisüsteem põhineb karistuspunktidel. Võistluse ideaalselt läbinud võistkond saab 0 (null) karistuspunkti (kp). Võistlustulemused selguvad pärast kõikide karistuspunktide liitmist ja protestide arutamist. Statistika näitab, et keskmiselt korjatakse trassilt 25% ja ülesannetest 75% karistuspunktidest.

Protestid

Võistkonnad saavad esitada oma protestid ja probleemid vaid kirjalikult kontrollpunkti ülemale, postkasti kohtunikule või võistluse staapi. Protestide esitamise korral peab võistkonna esindaja maksma võistluse staapi 15 € tagatisraha. Kui protest rahuldatakse, tagastatakse raha. Protestikomisjoni kuuluvad võistluse korraldaja, peakohtunik, vastutegevuse ülem, trassikohtunik ja kohtunik, kelle vastutuselasse kuulub protest. Proteste saab esitada võistluse stardist kuni 30 minutit pärast finiši sulgemist.

Vastutegevus ("vaenlased")

"Vaenlast" kehtastavad KL liikmed. Vastutegevuse grupp allub vastutegevuse ülemale, kes allub võistluse korraldajale, võistluse peakohtunikule ja trassikohtunikule. Vastutegevuse ülesandeks on tabada võistlejaid, kes ei liigu varjatult või püüavad kasutada kõrvalist abi. Ülesande täitmiseks korraldab vastutegevus patrulle, vaatluspunkte, valveid, varitsusi ja haaranguid. "Vaenlase" üksuse liikmed on relvastatud. Nad tegutsevad „vaenlastena“ terve trassi ulatuses, välja arvatud aktiivsetes kontroll- ja ööbimispunktides. Võistleja või võistkond loetakse tabatuks siis, kui

vastutegevuse grupi liikmete eest ei ole võimalik varjatult taanduda (vahemaa vaenlase ja võistlejate vahel on ligikaudu 25 m või vähem) või kui taandumist takistab vastutegevuse grupi liige. Kõik tabatud võistlejad peavad loovutama ühe elutalongi (20 kp) vastutegevuse grupile, kes neid tabas. Need, kellel talongi esitada ei ole, on võistluse katkestanud. Vastutegevuse poolt antud käsud on kohustuslikud täitmiseks kõigile võistlejatele. Füüsiline kontakt võistlejate ja vastutegevuse vahel on rangelt keelatud. Õnnetuse puhul on vastutegevus grupp kohustatud võistlejaid abistama. Gruppi kasutatakse vajadusel eksinud võistlejate otsimisel.

Transport

Kõik võistkonnad vastutavad ise oma transpordi eest võistlusele ja tagasi. Start ja finiš on samades kohtades ning transpordi saab jätta võistluse ajaks kahapeale.

Toitlustamine

Võistlejad võtavad kolme päeva toidumoona trassile ise kaasa.

Joogivesi

Võistlejatel on KP-des võimalus täita oma veepudeleid, 1(üks) liiter võistleja kohta.

Side

Võistkondadel peab kaasas olema vähemalt üks töötav mobiiltelefon, mida võib kasutada vaid hädaolukorras. Võistluse hädaabi numbrid antakse mandaadis.

Meditsiiniline abi

Osavõtt retkest toimub omal vastutusel. Esmaabi meeskond on trassil ja ööbimiskohtades. Korraldajad organiseerivad vajadusel transpordi haiglasse..

Kaardid

Võistlejate kasutuses on kaart mõõtkavas 1:50000. Tuleb valmis olla trassil kasutama ka erinevate mõõtkavade ja koordinaatruudustikuta kaarte ning plaane. Andmed ja vajaliku informatsiooni kannavad kaardile võistlejad ise.

Autasustamine

Kõik, kes läbivad Põrgupõhja retke saavad vastava tunnistuse ja kaelaraha. Kolme esimest võistkonda autasustatakse hinnaliste esemetega. Lisaks on mitmeid eriauhindu.

Võistluse üldised reeglid

Võistkondadel on võistluse ajal keelatud ja diskvalifitseerimisega karistatakse järgmisi eksimusi:

1. trassi läbimisel transpordi kasutamine
2. trassil, PK-des ja KP-des kõrvalise abi kasutamine
3. dopingu ja narkootiliste ainete kasutamine
4. teiste võistkondadega ühinemine trassi läbimise lihtsustamiseks
5. telefoniga ühenduse võtmine teise võistkonnaga (lubatud ainult hädaolukorras)
6. kohtunike korraldustele mitte allumine
7. võistluse käigus võistlejate vahetamine
8. lõkke tegemine (lubatud vaid kohtuniku poolt näidatud kohas)

Ajakirjanikel ja kaasaelajatel on keelatud:

1. kõrvalise abi osutamine, välja arvatud hädavajalik esmaabi mistahes võistkonnale, millest tuleb koheselt informeerida ka võistluse juhtkonda
2. liikuda trassil oma transpordiga võistkondade abistamiseks (liikumine on koordineeritud ja korraldatud korraldajate poolt)
3. häirida võistkondade trassi läbimist või ülesannete täitmist
4. häirida staabi ja kohtunike tööd

Organiseerijatel on keelatud:

1. osutada kõrvalist abi, mis võib muuta võistluse seisu
2. mõningate võistkondade eelistamine ülesannete hindamisel ja protestide lahendamisel

3. avaldada võistkondade konfidentsiaalset materjali
4. mitte edastada vajalikku informatsiooni staapi

Kohustuslik varustus

Võistleja kohustuslik varustus:

- isikut tõendav dokument
- toit kolmeks päevaks
- desoaine isiklikuks otstarbeks, vähemalt 200 ml võistleja kohta.
- veepudel või mõni teine jooginõu koos joogiga
- isiklik esmaabipakk
- vile
- kompass
- nuga või tääk
- tikud või tulemasin
- taskulamp

Võistkonna kohustuslik varustus

- kaks veekindlat kirjutusvahendit
- julgestuskõis vähemalt 15 meetrit 450 kg tõmbejõuga
- esmaabivahendid
- laetud akuga mobiiltelefon
- kell
- Veepuhastustabletid (10 tk) või veepuhastusseade
- Fotoaparaat (sobib ka pildistav mobiiltelefon, tahvelarvuti jms). Filmikaamera ei sobi!
- GPS trackingu seade mis antakse korraldajate poolt

Soovitav on kaasa võtta GPS seade koos tagavara patareidega

Varustuse mass ja kogus ei ole piiratud, võistkonnal võib kaasas olla lisavarustust.

Kohustuslik varustus peab olema võistlejal ja salgal kaasas kogu võistluse aja.

Varustuse kontrolli tehakse stardis, trassil ja võistluse lõpus.

Hindamine: iga puuduv ese 10 kp. igal kontrollimisel.

Startida ei lubata, kui võistkond ei ole komplekteeritud, puudub kolme päeva toit, esmaabivahendid, desoaine, veepuhastustabletid/veepuhastusseade või töötav mobiiltelefon (kontrollitakse enne starti).

Juhendi tõlgendamise erimeelsuste korral jääb kehtima peakorraldaja arvamus!